The Forest

Dalam game ini, musuh (Cannibal dan Mutant) tidak selalu melakukan aksi yang sama jika mendapatkan “line of sight” kadang musuh hanya observasi terkadang juga menyerang player. Aksi tersebut dikendalikan dengan factor neutrality kita terhadap musuh.

Enemy Aggresiveness

Player

Neutrality

Tidak hanya itu lvl dari aggrisive nya musuh juga dapat di kendalikan dari factor lain. Sehingga aksi dari musuh sangat random dan susah untuk di predikisi.